

# ZAČNITE TU

## ZÁKLADNÝ VÝCVIK

Základný výcvik slúži ako úvodná verzia hry RISK. Hrajte túto verziu, kým nebudete bezpečne ovládať pravidlá a potom prejdite na verziu VELITELSTVO.

### VÁŠ CIEĽ

Stať sa prvým hráčom, ktorý dokončí 3 misie a bude ovládať svoje hlavné mesto. Nejde tu o svetovú nadvládu. Skôr, než začnete hrať, prejdite si misie.

### ZAČÍNAME

- Zoznámte sa s obsahom hry na karte **PREHĽAD**.
- Rozložte herný plán a všetky súčasti podľa obrázku na karte **CVIČENIE**.
- Každý hráč hodí kockou. Ten, komu padne najvyššie číslo, si vyberie farbu. Hráči si potom volia zostávajúce farby v zostupnom poradí hodov.

### KEĎ STE NA ŤAHU

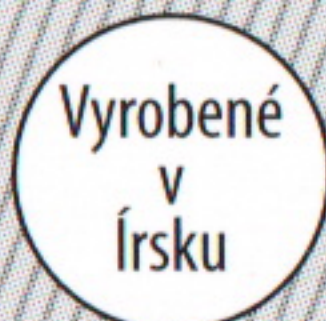
- 1** Na začiatku každého ťahu naverbujete nové jednotky (pozrite **JEDNOTKY**).
- 2** Potom zaútočíte na nepriateľa (pozrite **ÚTOK**).
- 3** Po dokončení útoku si vezmite 1 misiu, pokiaľ na ňu máte nárok (pozrite **MISIE**).
- 4** Presuňte svoje jednotky a vezmite si kartu, pokiaľ na ňu máte nárok (pozrite **UKONČENIE ŤAHU**).

### VÍŤAZSTVO

Vyhrávate, ak dokončíte 3 misie a na konci ťahu ovládnete svoje hlavné mesto.



© 2008 Hasbro. Všetky práva vyhradené.  
Distribúciu v SR zabezpečuje Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest.  
Tel.: +420 222 753 180  
Email: infoczsk@hasbro.de  
[www.hasbrohracky.cz](http://www.hasbrohracky.cz)



0708**45086**634 00  
128450866340



# VELITEĽSTVO

## VÁŠ CIEĽ

Stať sa prvým hráčom, ktorý dokončí 3 misie a bude ovládať svoje hlavné mesto.

## PRÍPRAVA HRY

### Rozmiestnenie miest:

Vylosujte náhodne 15 kariet území a položte jedno mesto do každého územia. Všetky karty znovu zamiešajte.

### Rozmiestnenie misií:

Zamiešajte všetky misie a položte náhodne 4 malé a 4 veľké lícom na herný plán. Zvyšné 4 misie vráťte do škatule.

### Rozmiestnenie odmien:

Zamiešajte všetky žetóny odmien. Umiestnite malé odmeny lícom nahor po jednej na malé misie. Umiestnite veľké odmeny lícom nahor po jednej na veľké misie.

### Spočítajte jednotky:

Spočítajte počiatočné jednotky podľa počtu hráčov.

| HRÁČOV    | 3  | 4  | 5  |
|-----------|----|----|----|
| JEDNOTIEK | 30 | 25 | 20 |

## ZAČÍNAME

Zoznámte sa s materiálmi popísanými na karte **PREHLAD**.

Zoznámte sa s pravidlami na karte **ZÁKLADNÝ VÝCVIK**. Keď budete hrať **ZÁKLADNÝ VÝCVIK**, hra bude ľahšia.

### Rozmiestnenie hlavných miest:

Každý hráč hodí kockou. Ten, kto hodí najvyššie číslo, si zaberie prvé územie tým, že vezme svoje hlavné mesto a jednu z počiatočných jednotiek a umiestni ich do prázdneho územia. Hra pokračuje v smere hodinových ručičiek. Ďalší hráč tiež umiestni hlavné mesto a jednotku do prázdneho územia a vyhlási ho za svoje a tak ďalej.

### Zabratie zostávajúcich území:

Až bude prvý hráč zase na rade, umiestni počiatočnú jednotku do prázdneho územia a hra pokračuje v smere hodinových ručičiek. Nakoniec bude zabratých všetkých 42 území. (Niektorí hráči môžu mať viac území než iní).

### Posilnenie území:

Ďalší hráč posilní územie umiestnením počiatočnej jednotky do svojho územia. Posilňovanie pokračuje v smere hodinových ručičiek, kým všetci hráči neumiestnia svoje počiatočné jednotky.

## ZAČIATOK HRY

- Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek od začínajúceho hráča.
- Prvý a druhý hráč začínajú bez kariet.
- Tretí a štvrtý hráč začínajú s jednou kartou.
- Piaty hráč začína s dvoma kartami.

## DOBYTIE SVETA

Ak chcete hrať novú verziu klasickej hry RISK o dobytie sveta, stačí zmeniť jedno pravidlo: hra nekončí, keď jeden hráč dokončí 3 misie. Hrajte dovtedy, kým jeden hráč neovládne všetky územia. Tento hráč sa stane víťazom. Až do ďalšej hry môžete chcieť od ostatných hráčov, aby vás oslovovali „pane“. Prečo nie.

## KEĎ STE NA ŤAHU

- 1 Na začiatku každého ťahu naverbujete nové jednotky (pozrite **JEDNOTKY**).
- 2 Potom zaútočíte na nepriateľa (pozrite **ÚTOK**).
- 3 Po dokončení útoku si vezmite 1 misiu a príslušnú odmenu, pokiaľ na ňu máte nárok (pozrite **MISIE**).
- 4 Presuňte svoje jednotky a vezmite si kartu, pokiaľ na ňu máte nárok (pozrite **UKONČENIE ŤAHU**).

## VÍŤAZSTVO

Vyhrávate, ak dokončíte 3 misie a na konci ťahu ovládnete svoje hlavné mesto.



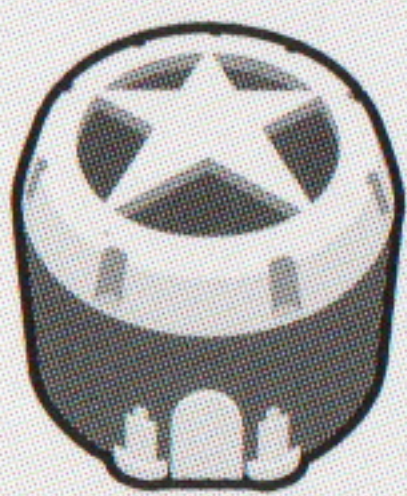
## OBSAH

- herný plán • 7 kociek • balíček 42 kariet
- 5 súborov farebných jednotiek • 15 miest
- 5 hlavných miest • list s dielmi.



Územie Brazílie susedí s Venezuelou, Peru a Argentínou, pretože majú spoločné hranice. Brazília tiež susedí so Severnou Afrikou, pretože ich spája námorná trasa.

Nová Guinea, Indonézia, Východná Austrália a Západná Austrália sú územia. Tieto štyri územia spoločne vytvárajú svetadiel Austrália.



Každý hráč umiestni jedno hlavné mesto do jedného zo svojich území. Hlavné mestá nemajú žiadny vojenský význam, ale je dôležité si ich udržať. Hlavné mestá nie je možné v priebehu hry presúvať.

HLAVNÉ MESTÁ

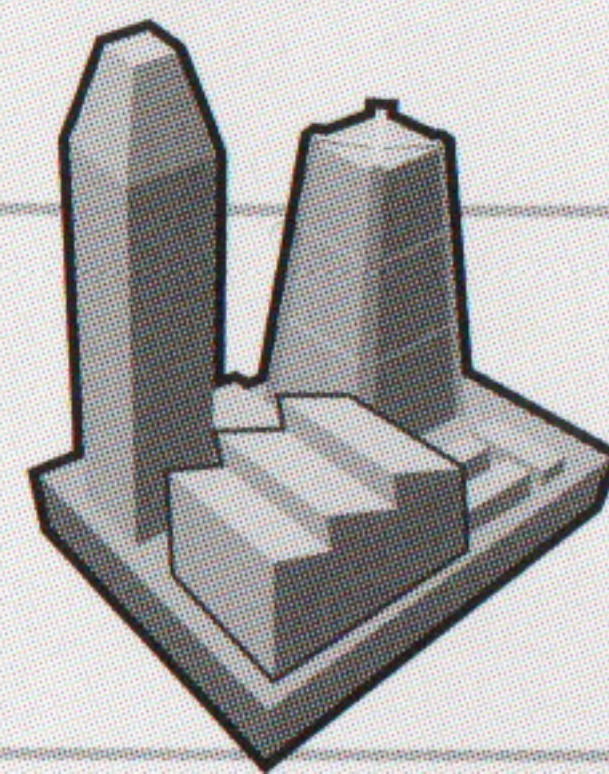
Herný plán je rozdelený do 42 území, ktoré sú zoskupené do svetadielov: Severná Amerika (žltá), Južná Amerika (oranžová), Európa (modrá), Afrika (hnedá), Ázia (zelená) a Austrália (fialová).

Niektoré územia spolu susedia, čo znamená, že majú buď spoločnú hranicu, alebo ich spája námorná trasa.

HERNÝ PLÁN

## MESTÁ

Mestá je možné umiestniť na herný plán do rôznych území. Keď ovládáte teritórium obsahujúce mesto, ovládáte aj dané mesto. Počet miest pod vašou nadvládou sa pri verbovaní jednotiek pripočíta k počtu obsadených území a mestá sú tiež dôležité pre splnenie niektorých misií.





## JEDNOTKY

Každý hráč bude veliť jednotkám jednej farby.

Jednotky predstavujú dve rôzne šípky – menšia šípka predstavuje 1 jednotku, väčšia šípka predstavuje 3 jednotky.

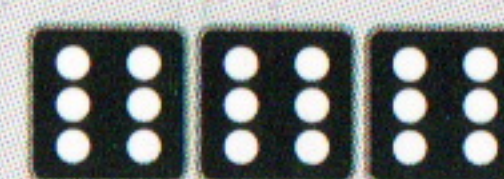
 = 1 jednotka     = 3 jednotky



*Zelený hráč má vo Východnom USA 2 malé šípky (po 1 jednotke) a 1 veľkú šípku (3 jednotky), celkom teda 5 jednotiek.*

## KOCKY

Kocky sa používajú pri útoku a obrane území.



Útočné kocky



Obranné kocky



Bonusová útočná kocka



Bonusová obranná kocka

## KARTY

Pre každé územie na hernom pláne existuje jedna karta. Každá karta má na sebe názov a obrázok územia a 1 alebo 2 hviezdičky.



## MISIE

Misie sú vojenské ciele, ktoré sa hráči budú snažiť dosiahnuť.

OVLÁDNUŤ  
11 MIEST

OVLÁDNUŤ  
EURÓPU

OVLÁDNUŤ 2  
HLAVNÉ MESTÁ  
NEPRIATEĽA

## ODMENY

Odmeny sú spojené s misiami a po získaní dodajú vašim jednotkám bonus.

Odmeny sa používajú len vo verzii Veliteľstvo.





## ROZMIESTNENIE MISÍ

Položte na herný plán tieto malé misie:

- Ovládnuť 8 miest
- Ovládnuť Severnú Ameriku
- Ovládnuť Európu
- Ovládnuť Áziu

Položte na herný plán tieto hlavné misie:

- Dobyť 10 území v jednom ťahu
- Ovládnuť 2 hlavné mestá nepriateľa
- Ovládnuť 18 území
- Ovládnuť 2 celé svetadiely

Zostávajúce misie vráťte do škatule – v tejto hre ich nebudete potrebovať.

## ROZMIESTNENIE MIEST

Rozmiestnite mestá do nasledujúcich území:

- Západné USA
- Ontario
- Východné USA
- Brazília
- Veľká Británia
- Severná Európa
- Západná Európa
- Južná Európa
- Rusko
- Egypt
- Južná Afrika
- India
- Čína
- Japonsko
- Východná Austrália

## POZOR!

Pripravte herný plán podľa príslušnej tabuľky:  
(3 hráči, 4 hráči alebo 5 hráčov)

## HERNÝ PLÁN

## 3 HRÁČI

Poradie ťahov:

1 Žltá

2 Zelená

3 Modrá

Modrý hráč začína s jednou kartou.

C. = počet jednotiek

■ = mesto

★ = hlavné mesto





## HERNÝ PLÁN

# 4 HRÁČI

Poradie ťahov:

- 1 Žltá
- 2 Zelená
- 3 Modrá
- 4 Červená

**Modrý a červený hráč začínú každý s jednou kartou.**



Č. = množstvo jednotiek    🏭 = mesto    ★ = hlavné mesto

## HERNÝ PLÁN

# 5 HRÁČOV

Poradie ťahov:

- 1 Žltá
- 2 Zelená
- 3 Modrá
- 4 Červená
- 5 Čierna

**Modrý a červený hráč začínú každý s jednou kartou.**

**Čierny hráč začína s dvoma kartami.**





**POZOR!**

Počet jednotiek, ktoré na začiatku každého kola naverbujete, je súčtom nasledujúcich čísel:

- 1 Počet území a miest, ktoré ovládate, vydelený tromi
- 2 Všetky bonusy za svetadiely
- 3 Počet hlavných miest, ktoré ovládate
- 4 Jednotky získané pri výmene kariet.

1

**ÚZEMIA A MESTÁ**

Spočítajte územia a mestá, ktoré ovládate a počet vydeľte tromi (zvyšok neberte do úvahy). Ak je toto číslo menšie než 3, zaokrúhlite ho na 3. Naverbujte príslušný počet jednotiek a položte si ich pred seba.

2

**BONUSY ZA SVETADIELY**

Keď ovládnete všetky územia vo svetadieli, získate nad svetadielom nadvládu. Počet naverbovaných jednotiek je uvedený v tabuľke vedľa svetadielu. Naverbujte tieto jednotky a pridajte na kôpku pred sebou.



Ak ovládnete Afriku, získate 3 bonusové jednotky.

**ÚZEMIA A MESTÁ**

Zelený hráč na začiatku kola ovláda 13 území a miest. 13 delené 3 je 4. Zelený hráč teda naverbuje 4 jednotky.

Modrý hráč na začiatku kola ovláda 5 území a žiadne mestá. 5 delené 3 je 1. Počet naverbovaných jednotiek však nikdy neklesne pod 3, takže modrý hráč naverbuje 3.

**SVETADIELY**

Červený hráč ovláda Austráliu. Okrem jednotiek naverbovaných z území a miest, naverbuje červený hráč tiež 2 jednotky za ovládnutie Austrálie.

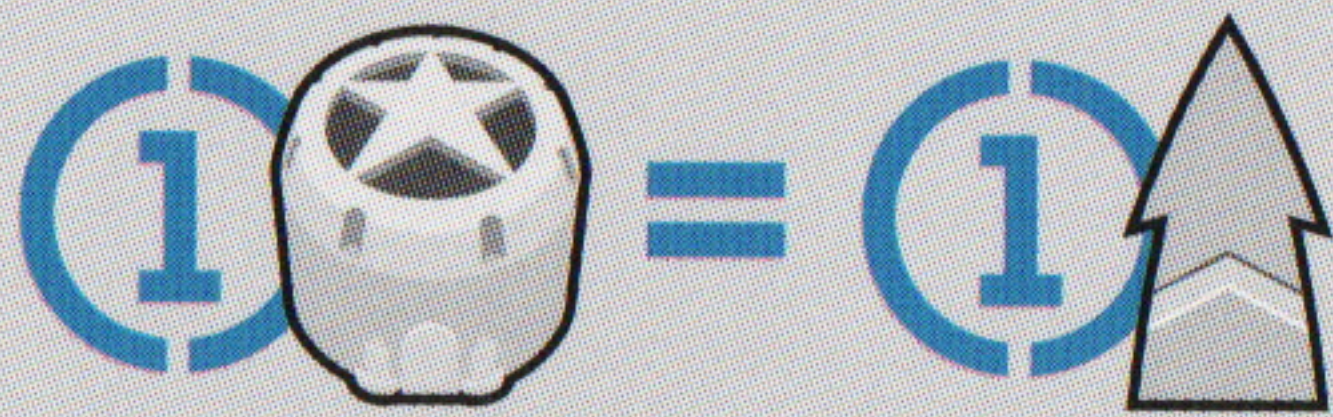
Žltý hráč ovláda Európu a Afriku. Okrem jednotiek naverbovaných z území a miest, naverbuje žltý hráč tiež 8 jednotiek za ovládnutie týchto dvoch svetadielov (5 za Európu a 3 za Afriku).

**HERNÝ PLÁN**



### 3 HLAVNÉ MESTÁ

Naverbujte jednu jednotku za každé hlavné mesto, ktoré ovládate, vrátane svojho. Pridajte tieto jednotky na kôpku pred sebou.



### 4 KARTY

Ako získať karty je vysvetlené na karte **Ukončenie ťahu**.

Na každej karte sú 1 alebo 2 hviezdičky. Ak máte karty s 2 a viac hviezdičkami, môžete sa rozhodnúť za všetky alebo niektoré z nich naverbovať jednotky. Počet hviezdičiek určuje, koľko jednotiek môžete získať. Za jednotky môžete premeniť 2 až 10 hviezdičiek. V tabuľke na hernom pláne je uvedené, koľko jednotiek získate za súpravu kariet. Pridajte tieto jednotky na kôpku pred sebou.

Pri verbovaní jednotiek nezáleží na území na kartách.

Červený hráč má na začiatku ťahu 3 karty celkom so 4 hviezdičkami. Premení všetky 3 karty za 7 jednotiek.



| ★ | 🏹 | ★ | 🏹  | ★  | 🏹  |
|---|---|---|----|----|----|
| 2 | 2 | 5 | 10 | 8  | 21 |
| 3 | 4 | 6 | 13 | 9  | 25 |
| 4 | 7 | 7 | 17 | 10 | 30 |

### PO VERBOVANÍ

Po naverbovaní jednotiek rozmiestite VŠETKY do území, ktoré ovládate. Môžete sa rozhodnúť umiestniť všetky jednotky do jedného územia, alebo ich rozmiestniť do viacerých území.



## POZOR!

Ak poznáte staršiu verziu hry RISK, môžete túto časť preskočiť, spôsob útočenia sa nezmenil.

## ÚTOK

Až budete na ťahu, môžete zaútočiť na susediace nepriateľské územia a pokúsiť sa ich ovládnuť. Útok nie je povinný.

1 Vyberte si jedno zo svojich území, ktoré obsahuje aspoň dve jednotky. Vyberte si jednu jednotku, ktorá zostane na mieste a bude strážiť vaše územie. Zostávajúce jednotky môžu zaútočiť na územie nepriateľa.

2 Vyberte si, koľko jednotiek zaútočí. Môžete poslať jednu, dve alebo tri. V území môžete mať viac než tri jednotky, ale zaútočiť môžu maximálne tri.

3 Obranca si zvolí, koľko jednotiek sa bude brániť – jedna alebo dve.

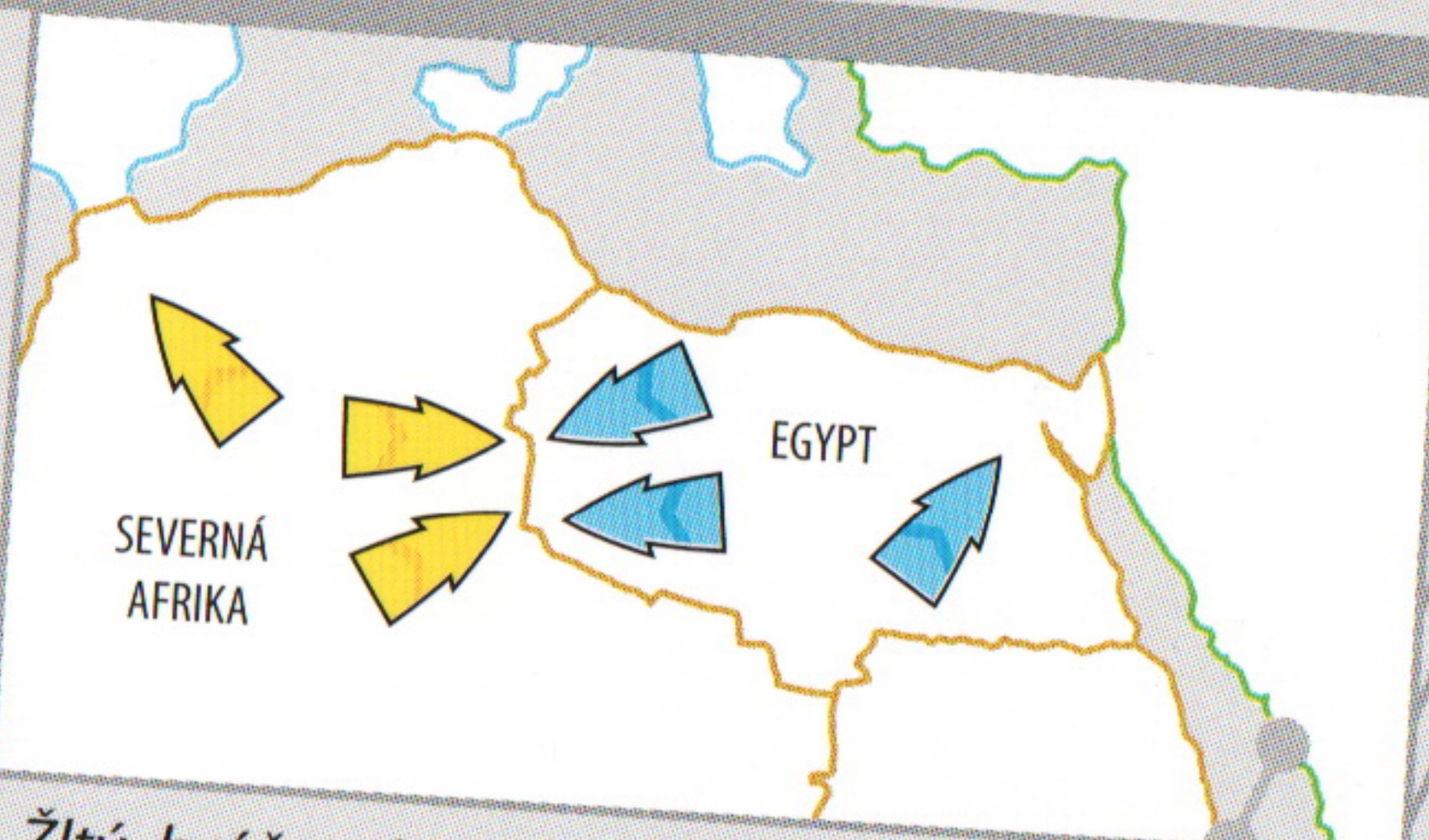
4 Obaja hráči hodia jednou kockou za každú jednotku v bitke. Útočník teda hodí jednou, dvoma alebo tromi kockami a obranca hodí jednou alebo dvoma kockami.

5 Obe strany zoradia svoje kocky od najvyššieho čísla k najnižšiemu. Porovnajte svoj najvyšší hod s najvyšším hodom protivníka. Vyššie číslo vyhráva a ak sú obe rovnaké, vyhráva obranca.

6 Ten, kto prehrá, odstráni jednotku z územia.

7 Porovnajte svoje druhé najvyššie hody. Ten, kto prehrá, odstráni jednu jednotku.

Ak už nie je s čím porovnávať, teda ste hádzali väčším počtom kociek než protivník, tak tieto hody ignorujte.



Žltý hráč má 3 jednotky v Severnej Afrike a chce zaútočiť na Egypt. Pošle do Egypta 2 jednotky. Nemôže poslať všetky 3, pretože jedna musí zostať na mieste. Modrý hráč bráni Egypt, kde má 3 jednotky. Do bitky môže poslať len 2.



Zelený hráč má 10 jednotiek vo Východnej Afrike a pošle 3 do Egypta. (Nemôže ich poslať viac, pretože v jednej chvíli môžu útočiť najviac 3 jednotky). Modrý hráč sa bráni 2 jednotkami. Zelený hráč hodí jednou kockou za každú útočiacu skupinu a modrý hráč sa bráni 2 kockami. Najvyšší hod zeleného hráča, 6, je vyšší než najvyšší hod modrého hráča, 5. Modrý hráč preto odstráni obrannú jednotku. Druhý najvyšší hod modrého a zeleného hráča sú rovnaké. Pretože v prípade nerozhodnosti víťazí obranca, zelený hráč odstráni útočiacu jednotku. Posledný hod zeleného hráča, 3, sa nepoužije, pretože nie je žiadny hod obrancu, s ktorým by sa porovnal.



## Ak má obranca v území stále jednotky:

Ak chcete a máte na to prostriedky, môžete zaútočiť znovu, buď na rovnaké územia alebo na nové.

## Ak obranca už nemá v území žiadne jednotky:

Posuňte útočiace jednotky do územia. Môžete tiež presunúť ďalšie jednotky z útočiaceho územia. Smiete síce útočiť len tromi jednotkami, ale do dobytého územia ich môžete presunúť viac. Nezabudnite, že musíte aspoň jednu jednotku nechať na mieste – žiadne územie nesmie nikdy zostať opustené.

Ak dobyté územie obsahuje hlavné mesto nepriateľa, ponechajte ho tam.

Ak chcete a máte na to prostriedky, môžete zaútočiť na ďalšie územia.

## ZLIKVIDOVANIE PROTIHRÁČA

Ak porazíte poslednú jednotku iného hráča na hernom pláne, zlikvidujete ho. Tento hráč vypadáva z hry. Ako odmenu dostanete všetky karty daného hráča (pokiaľ nejaké má). Pridajte si ich ku svojim. Hlavné mesto porazeného hráča nechajte na hernom pláne.



Zelený hráč zaútočí na jednu obrannú jednotku modrého z Egypta do Východnej Afriky a pošle 3 jednotky. Zelený hráč vyhrá bitku a posunie svoje 3 útočiace jednotky do Egypta. Potom presunie z Východnej Afriky do Egypta ďalších 5 jednotiek. Aspoň jednu jednotku musí nechať na mieste.



## AKO ZÍSKAŤ MISIE

Až dokončíte útoky, pozrite sa na misie, ktoré sú položené na hernom pláne lícom nahor. Ak ste počas ťahu niektorú z nich splnili, môžete odložiť jednu svoju kartu a vziať si túto misiu a položiť ju pred seba. Nekladte na herný plán novú misiu. Postupom hry bude k dispozícii stále menší počet misií.

Ak máte počas ťahu nárok na viac misií, vyberte si jednu – hráč môže v jednom ťahu získať len jednu misiu.

Hneď ako jednu misiu získate, už vám ju nikto nemôže vziať, ak nebudete zlikvidovaný. Keď zlikvidujete iného hráča, vezmete si jeho karty a misie.

## MENŠIE CIELE

### OVLÁDNUŤ EURÓPU

Ovládnuť všetkých 7 území v Európe.

### OVLÁDNUŤ SEVERNÚ AMERIKU

Ovládnuť všetkých 9 území v Severnej Amerike.

### OVLÁDNUŤ ÁZIU

Ovládnuť všetkých 12 území v Ázii.

### OVLÁDNUŤ 8 MIEST

Ovládnuť aspoň 8 miest. Môžu byť kdekokoľvek na hernom pláne.

### OVLÁDNUŤ HLAVNÉ MESTO NEPRIATEĽA

Ovládnuť aspoň 1 hlavné mesto nepriateľa. Nemusíte ovládať svoje vlastné hlavné mesto.

### DOBYŤ 4 MESTÁ V JEDNOM ŤAHU

Dobyť aspoň 4 mestá, ktoré ste na začiatku ťahu neovládali.

## VÄČŠIE CIELE

### DOBYŤ 10 ÚZEMÍ V JEDNOM ŤAHU

Dobyť aspoň 10 území, ktoré ste na začiatku ťahu neovládali.

### OVLÁDNUŤ 2 HLAVNÉ MESTÁ NEPRIATEĽA

Ovládnuť aspoň 2 hlavné mestá nepriateľa. Nemusíte ovládať svoje vlastné hlavné mesto.

### OVLÁDNUŤ 18 ÚZEMÍ

Ovládnuť aspoň 18 území kdekokoľvek na hernom pláne.

### OVLÁDNUŤ 2 CELÉ SVETADIELY

Ovládnuť všetky územia v 2 rôznych svetadieloch.

### DOBYŤ CELÝ SVETADIEL V JEDNOM ŤAHU

Dobyť svetadiel, v ktorom ste na začiatku ťahu neovládali ani jedno územie.

### OVLÁDNUŤ 11 MIEST

Ovládnuť aspoň 11 miest. Môžu byť kdekokoľvek na hernom pláne.



## ODMENY (Veliteľstvo)

Vo verzii Veliteľstvo pri splnení misie získate tiež odmenu, ktorá je na nej umiestnená. Ak nie je uvedené inak, položte si odmenu pred seba ako pripomienku.

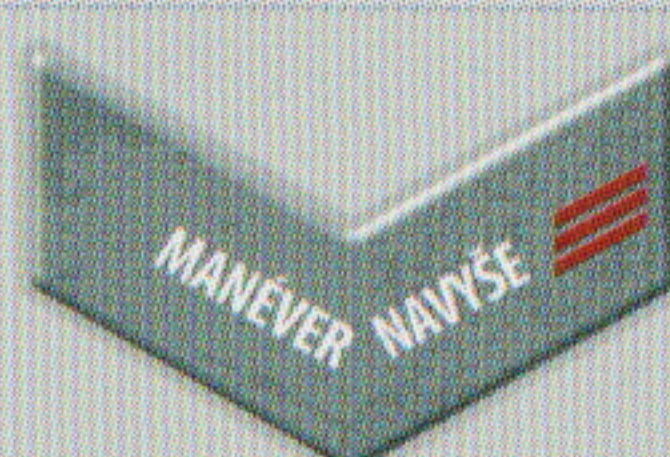
Keď zlikvidujete iného hráča, nedostanete jeho odmeny. Budú zlikvidované spolu s ním.

## MALÉ ODMENY



**Letisko:** Vezmite žetón letiska a ihneď ho umiestnite do niektorého zo svojich území. Kým máte letisko, vo všetkých bitkách prebiehajúcich v danom území alebo susedných územiach pripočítajte k najvyššiemu hodu jednotku.

Funguje to pri útoku aj obrane. Ak územie s letiskom stratíte, letisko bude zničené (ale zostane vám príslušná misia). Ak umiestnite dve letiská tak, že ovplyvňujú rovnaké územie, môžete využiť len jedno z nich.



**Manéver navyše:** Máte možnosť vykonať vo fáze manévru jeden presun navyše.



**Zaručená karta:** Na konci ťahu dostanete 1 kartu bez ohľadu na to či získate územie, alebo splníte misiu.



**Otvárací manéver:** Máte možnosť vykonať presun jednotiek na začiatku ťahu, po umiestnení jednotiek, ale pred prvým útokom.

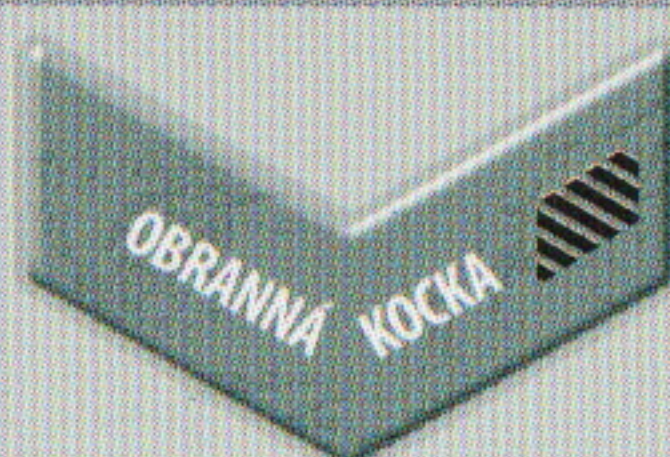
## VEĽKÉ ODMENY



**Letisko:** Letisko funguje rovnakým spôsobom ako letisko pri malej odmene.

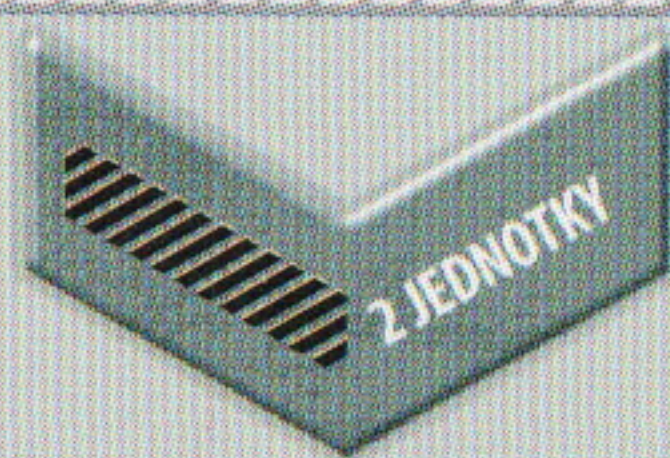


**Útočná kocka:** Dostanete bonusovú kocku na útok. Pri útoku okrem bežných čiernych kociek hádžete aj bonusovou kockou. Až hodíte, nahradte najnižšiu čiernu kocku bonusovou útočnou kockou (ak na nej nepadlo najnižšie číslo) a kocky prípadne znovu zoradte.



**Obranná kocka:** Dostanete bonusovú kocku na obranu. Pri obrane okrem bežných červených kociek hádžete aj bonusovou kockou.

Až hodíte, nahradte najnižšiu červenú kocku bonusovou obrannou kockou (ak na nej nepadlo najnižšie číslo) a kocky prípadne znovu zoradte.



**2 jednotky:** V každom kole dostanete pri verbovaní 2 jednotky navyše.



## POZOR!

Na konci ťahu môžete vykonať dve veci:

- Presunúť jednotky.
- Vytiahnuť si kartu (niekedy).

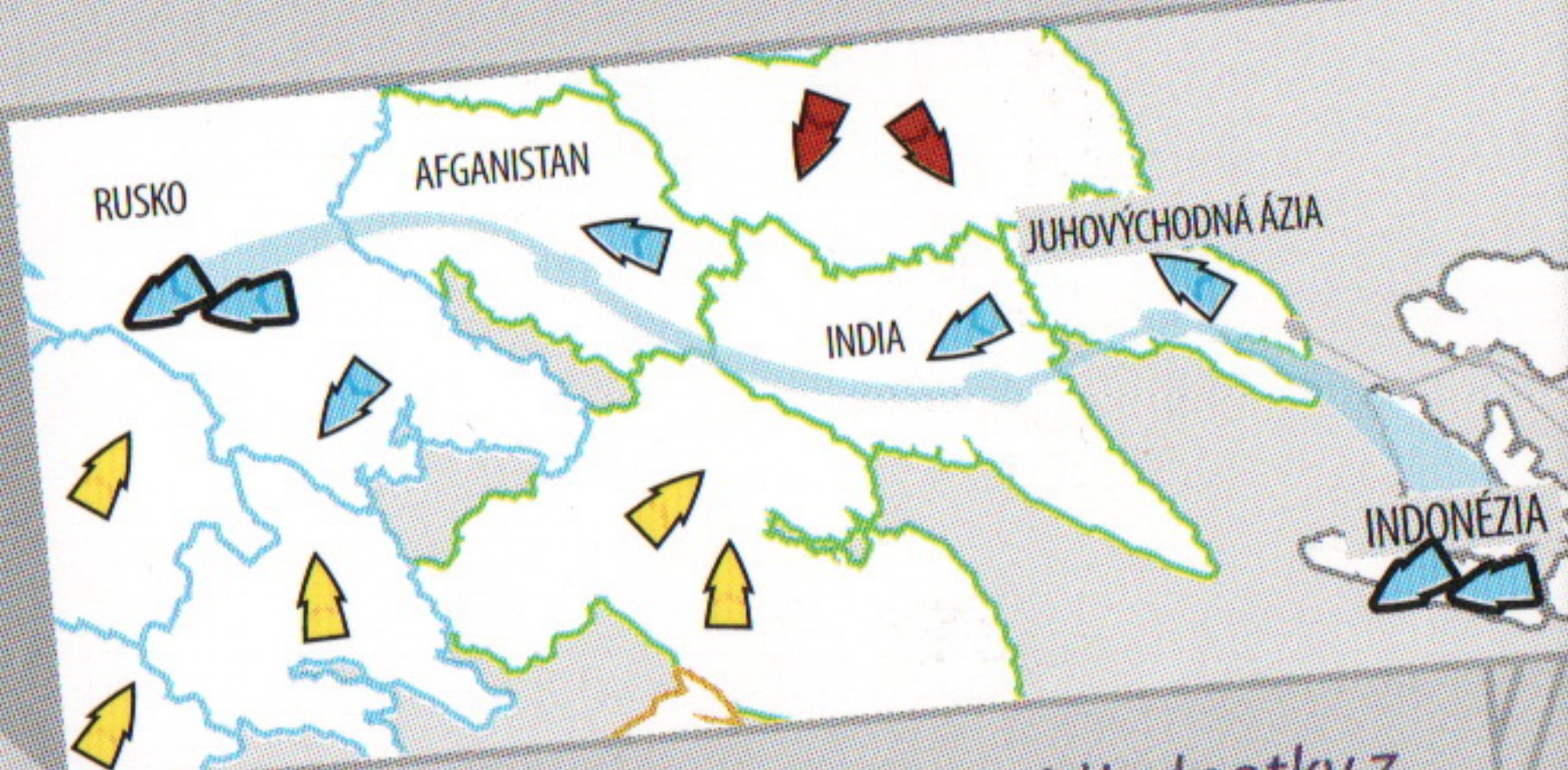
## PRESUN JEDNOTIEK

Presunutie jednotiek je voliteľné.

Vezmite ľubovoľný počet jednotiek z **jedného** územia a presuňte ich do **jedného** susedného územia. (Nezabudnite nechať aspoň jednu jednotku na mieste – územie nemôžete opustiť).

Dve územia sú „prepojené“, ak ovládáte tiež všetky územia medzi nimi. Cez územie nepriateľa nemôžete prechádzať.

Nejde o útok, len presúvate jednotky z jedného zo svojich území do iného, aby ste posilnili frontovú líniu alebo si pripravili pozíciu pre budúci ťah.



Na konci ťahu môžete presunúť jednotky z Indonézie cez Juhovýchodnú Áziu, Indiu a Afganistan do Ruska, pretože všetky tieto územia ovládáte. Pretože ste prechádzali len vlastné územia, Indonézia a Rusko sú „prepojené“.

## VYTIAHNUTIE KARTY

Ak ste v danom ťahu dobyli aspoň jedno nepriateľské územie, dostanete jednu kartu. Vezmite si ju zhora balíčka a pridajte ju k ostatným svojim kartám. Nezáleží na tom, či ste dobyli jedno alebo 40 území, kartu dostanete len jednu.

**Ak získate misiú, v rovnakom ťahu si nemôžete zároveň vziať kartu.**

Ak už v balíčku nie sú žiadne karty, zamiešajte odkladaciu kôpku a vytvorte nový balíček